документация

06.25.2022

**GameBreakers**

Приключенска игра разработена на unreal engine

проектна дейност

Представено от

Gamebreakers

Съдържание

[Информация и Разработване на план 2](#_Toc57821972)

[Представяне на проекта 2](#_Toc57821973)

[Роли в отбора 2](#_Toc57821974)

[Въведение 2](#_Toc57821975)

[Тестване на плана](#_Toc57821977) 2

[Правила на играта](#_Toc57821979) 2

[Привеждане на плана в действие](#_Toc57821981) 3

# Приключенска игра разработена на unreal engine

## Информация и Разработка

### Представяне на проекта

Нашия проект е направен с цел забавление

### Роли в отбора

|  |  |
| --- | --- |
| № | Роли в отбора |
|  | Николай Бранков – QA |
|  | Добрин Пейчев – Scrum Trainer |
|  | Александър Баев – Backend |
|  | Георги Котаков – Backend |
|  | Андрей Мутлу – Backend |
|  | Апостол Купенов – Frontend |
|  | Стоян Скулиев – Frontend |

### Въведение

|  |  |
| --- | --- |
| № | Въведение |
|  | Какъв е продукта? Продукта е игра, в която можеш да се развиваш. Да убиваш босове и получаваш награди. Целта е да станеш най-силният войн в света! |
|  | Къде е достъпен?  Нашата колаборативна работа протече в GitHub и за да могат файловете да са достъпни до всички са качени в GitHub Repository-то на проекта ни. |

## Тестване на плана

### Правила на играта

|  |  |
| --- | --- |
| № | Правилник |
|  | Игра Играе се с един играч, като е тип open-world. |

## Привеждане на плана в действие

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Действие | Краен срок за изпълнение | % изпълнен | изпълнен от |
|  | Игра | 06.25.2022 | 100% | Backend |
|  | Сайт | 06.25.2022 | 100% | Frontend |
|  | Завършена Документация | 06.25.2022 | 100% | QA |
|  | Завършена Презентация | 06.25.2022 | 100% | Scrum Trainer |